**Bedienkonzept für Abalone**

**–**

**Team A4**

Hauptmenue – Anfangsbildschirm

Initialisierung

1. Spiel starten oder vorhandenes Spiel laden

An dieser Stelle gibt es die Möglichkeit ein vorhandenes Spiel zu starten oder ein neues anzulegen

1. Spieler anlegen (KI, Name)

Im zweiten Schritt werden die Spieler angelegt. Auswahlmöglichkeiten gibt es bei der Art des Spielers

* KI (Name nicht wählbar, aber die Farbe)
* Normaler Spieler

Name

Und bei der Farbe, die davon abhängt in welches Feld Sie ihren Namen eingeben

Funktionen während des laufenden Spiels

1. Spielstatus einsehen

Die graphische Oberfläche aktualisiert seinen Zustand nach jedem Klick, so werden alle ausgeführten Züge, sowie mögliche Züge immer aktuell angezeigt.

1. Spielzug eingeben

Klicken Sie auf die Kugeln, die Sie bewegen wollen. Falls der Zug, den Sie ausführen wollen ein ungültiger ist, können Sie die Kugeln nicht auswählen.

1. Historie ausgeben lassen

Die Historie aktualisiert sich bei erfolgreichem Zug an der rechten Seite automatisch. So können Sie ausgeführte Züge nachvollziehen.

1. Neues Spiel anfangen (Spieler anlegen)

Wollen Sie ein neues Spiel anlegen, so müssen Sie zuerst die neuen Spieler anlegen. (siehe „Spieler anlegen“)

1. Aktuelles Spiel speichern (CSV, serialisiert)

Wollen Sie den aktuellen Spielstand für später Speichern, so klicken Sie auf den Button „Spiel speichern“ im oberen Teil des Hauptfensters. Suchen Sie nach dem Speicherort, wählen Sie eine Speicherart aus (CSV; serialisiert) und dessen Dateiname. Bestätigen Sie das Speichern mit dem Button „Ok“. Anschließend können Sie weiterspielen.

1. Vorhandene Spielstände laden

Wollen Sie einen früheren Spielstand laden, klicken Sie auf den Button mit der Aufschrift „Spiel laden“. Wählen Sie anschließend den gewollten Spielstand und bestätigen Sie mit dem Button „Ok“. Nun können Sie an Ihrem alten Spielstand weiterspielen.

1. Fehler anzeigen, einsehen

//TO-DO Fehlermanagementausgabe entscheiden

1. Spiel beenden

Verläuft das Spiel nicht nach Ihrem Willen, so können Sie das Spiel abbrechen. Im oberen Teil des Fensters finden Sie den zugehörigen Button, den Sie nur mit einem Klick auf „Ok“ bestätigen müssen und so das Spiel beenden können.